****

**Аннотация к ДООП «**Игровой дизайн»

## Руководитель: Довгаль Е.О.

## Педагогический стаж работы:

## Целью данной программы является обучение основам создания игровых миров на основе игрового дизайна.

## Задачи программы:

## Обучающие:

## • формирование основ дизайн-мышления в решении и постановке творческих

## аналитических задач проектирования предметной среды;

## • знакомство с процессом создания игрового проекта, его основными этапами;

## • изучение методик исследований аналогов при создании уникального

## продукта;

## • развитие практических навыков осуществления процесса дизайнерского

## игрового проектирования;

## • формирование базовых навыков 3D-моделирования и визуализации под

## игры.

## Развивающие:

## • развитие аналитических способностей и творческого мышления;

## • формирование трудовых умений и навыков, умение планировать работу по

## реализации замысла, предвидеть результат и достигать его, при необходимости вносить коррективы в первоначальный замысел;

## • развитие умения планировать свои действия с учетом фактора времени, в

## обстановке с элементами конкуренции.

## • развитие умения визуального представления информации и собственных

## проектов;

## • развитие коммуникативных умений: излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.

## • Воспитывающие:

## • воспитание этическим нормам групповой работы;

## • воспитание отношения делового сотрудничества, взаимоуважения;

## • привитие эстетического вкуса и интерес к игровому дизайну;

## • воспитание навыка планировать свою работу.

## Воспитательный потенциал программы

## Воспитательная работа в рамках программы «Игровой дизайн» направлена на

## воспитание чувства патриотизма и бережного отношения к русской культуре, ее традициям; уважение к культуре других стран и народов.

## Для решения поставленных воспитательных задач и достижения цели программы, учащиеся привлекаются к участию (подготовке, проведению) в мероприятиях объединения, учреждения, города, республики: беседах, мастер-классах, выставках, конкурсах, соревнованиях.

## Предполагается, что в результате проведения воспитательных мероприятий будет достигнут высокий уровень сплоченности коллектива, повышения интереса к занятиям и уровня личностных достижений.

**Актуальность программы** заключается в создании условий для развития и воспитании детей в области Игрового дизайна, 3D моделирования в пакете Блендер 3D, развитие креативного и дизайн мышления. Сейчас 3D графика и игровые движки на пике популярности, можно найти применение своих знаний как в игровом дизайне так в креативной подаче своих проектов и т.д